

Grote uitdagingen in onderzoek naar Usher



De droom van mensen met Ushersyndroom is dat onderzoekers op tijd een behandeling vinden om het doof én blind worden te stoppen. Ushersyndroom is niet op te lossen met 1 onderzoek of doorbraak. In deze infographic vertellen we wat de obstakels zijn voor het vinden van een behandeling voor alle mensen met Ushersyndroom.

#stopUSH

Maartje de Kok
Stichting Ushersyndroom
©

1 Meer dan 10 genen zijn er en sommigen zijn zo groot!



Het feit dat er meer dan 10 Usher genen zijn betekent dat we verschillende therapieën nodig zullen hebben om deze ziekte te behandelen. Sommige Usher genen zijn veel te groot voor bestaande behandelingen om hen te vervangen. Het is dan alsof er genen als olifanten op een Fiat Panda zitten die niet te vervoeren zijn naar het oog en het oor. Onderzoekers gaan nu de uitdaging aan om alternatieve vervoersmiddelen te vinden of om de olifanten kleiner en lichter te maken.

2 Er zijn veel verschillende genmutaties



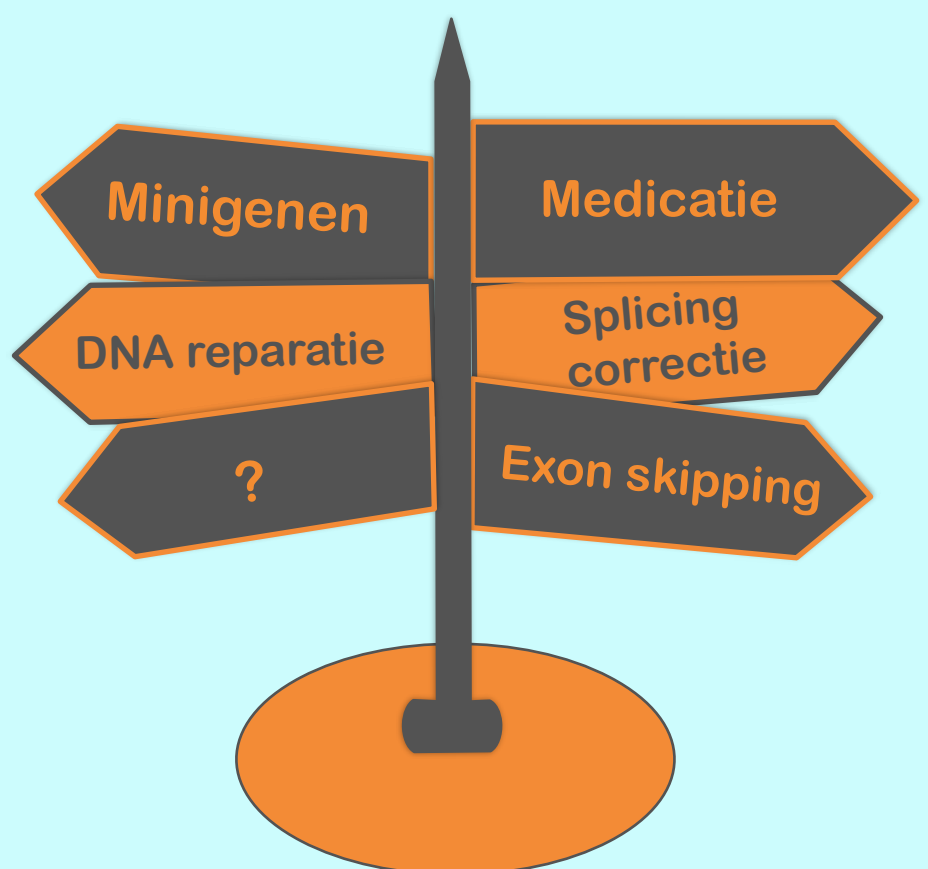
Op de Usher genen zijn wel meer dan 500 verschillende mutaties gevonden die leiden tot Ushersyndroom. Onderzoekers moeten alternatieve strategieën ontwikkelen die specifiek zijn voor een bepaalde mutatie.

3 Er is geen goed modelsysteem voor het testen



Onderzoekers moeten werken met cellijnen en diermodellen waarbij de Usher genen tot expressie kunnen komen. Deze zijn er bijna niet. Muizen bijvoorbeeld hebben ondanks een Usher gen nauwelijks problemen met hun zicht. De zebravis lijkt vooralsnog het beste diermodel te zijn dat meetbaar doof én blind kan worden.

De grote uitdaging ligt er nu voor de wetenschappers om meerdere onderzoekswegen op te gaan om uiteindelijk voor alle mensen met Ushersyndroom een behandeling te ontwikkelen. Stichting Ushersyndroom stimuleert daarom alle onderzoekslijnen, zodat voor mensen met Ushersyndroom hun droom werkelijkheid kan worden. #stopUSH!



USHERSYNDROOM
reaching out for sight and sound

Doneer NU op
www.ushersyndroom.nl
of start je eigen actie
voor Stichting Ushersyndroom

SCAN ME

